تمرین دوم ) در صورت تعیین ورودی به عنوان int و ورود ورودی به صورت اعشاری کامپایلر خودش اعشار عدد را حذف می کند ولی برای چاپ عدد صحیح به صورت flpat خطا می دهد.

خروجی قطعه کد اول به صورت عدد خواهد بود که همان کد اسکی آن کاراکتر است.

تمرین سوم) سایز int برابر۴ بایت و float نیز ۴ است . double ۸ بایت و char نیز ۱ بایت است.long intو long long برای ذخیره اعداد صحیح بزرگتر هستند و سایز هر دو ۸ بایت است‌.

اگر خطایی در اجرای برنامه با عدد ۱۳۹۹ رخ دهد به این دلیل است که char می تواند تا عدد ۱۲۷ را در خود ذخیره کند و برای اعداد بزرگ تر از آن overflowمی شود و خطا نمایش داده می شود

تمرین پنجم) مرتب سازی حبابی

1- read array  
2- swapped ← false  
3- i ← 1   
4- while i < n   
5- if array[i - 1] > array[i]   
6- swap array[i - 1] and array[i]  
6- swapped ← true   
7- end if   
8- i ← i + 1  
9- end while   
10- while swapped   
11- end process